



REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „PRZYGODA Z TATĄ”

§ 1. Organizatorzy

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą „Przygoda z Tatą”.
2. Organizatorem gry miejskiej „Przygoda z Tatą” zwanej dalej „Grą”, jest Lubelski Urząd Wojewódzki, zwane dalej „**Organizatorem**”.
3. Realizacją gry z ramienia Organizatora zajmuje się Fundacja Smaki Kultury z siedzibą w Lublinie przy ulicy Zalewskiego 5/LU 2 zwana dalej **Realizatorem**.
4. Administratorem zebranych danych osobowych osób biorących udział w Grze („Uczestników”) jest Lubelski Urząd Wojewódzki.

§ 2. Zasady Gry – REJESTRACJA

1. Zapisy na Grę prowadzone są przez Internet. Zgłoszenia należy przysyłać wypełniając formularz na stronie: <https://tiny.pl/cxlfip>
2. Zgłoszenie powinno zawierać następujące dane: imię i nazwisko ojca, numer telefon ojca, adres e-mail ojca, imiona oraz przedział wiekowy dzieci.
3. Zgłoszenia będą przyjmowane do 16.06.2023 r. do godziny 18:00 lub do wyczerpania liczby miejsc w Grze (nie więcej niż 150 drużyn i 410 osób łącznie).
4. Po pomyślnej rejestracji Realizator prześle drogą elektroniczną (e-mail) na dzień przed grą potwierdzenie rejestracji oraz informacje organizacyjne dotyczące Gry.
5. Wszystkie wiadomości e-mail wysłane przez Realizatora za pośrednictwem jego serwera pocztowego lub jego infrastruktury poczty elektronicznej uznaje się za dostarczone do adresata.

§ 3. Zasady Gry – UDZIAŁ W GRZE

1. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
2. Każda z drużyn składa się z 2 do 6 osób.
3. W skład drużyny wchodzi ojciec z dzieckiem lub dziećmi.
4. Przynajmniej 1 osoba w każdej zarejestrowanej w Grze drużynie musi być pełnoletnia.
5. Kapitanem drużyny jest pełnoletni ojciec.
6. Gra rozgrywana będzie z podziałem na 3 kategorie:
 - a) starsze dzieci (14 – 18 lat),
 - b) młodsze dzieci (od urodzenia do 13 lat),
 - c) zespoły mieszane (w skład zespołu wchodzi starsze i młodsze dzieci).
7. Kapitan drużyny odbiera pakiet startowy. Jako osoba pełnoletnia odpowiada także za przestrzeganie regulaminu Gry oraz – w zakresie regulowanym przez Kodeks Cywilny – za bezpieczeństwo swojej drużyny w czasie trwania Gry.

§ 4. ODBIÓR KART DO GRY

1. Gra przeprowadzona zostanie dnia 18 czerwca 2023 r. w godzinach 11:00 – 14:00.

ORGANIZATORZY



Ministerstwo Rodziny
i Polityki Społecznej

LUBELSKI
URZĄD
WOJEWÓDZKI
w Lublinie



PRZYGODA
Z TATĄ

PATRONAT MEDIALNY





2. Punkty Startowe Gry znajdować się będą na terenie Starego Miasta w Lublinie. Dokładna lokalizacja punktu startowego danej drużyny zostanie wysłana drogą mailową na adres podany w formularzu zgłoszeniowym.

3. Punkt końcowy znajdować się będzie w miejscu przygotowanego Pikniku Rodzinnego na terenie Parku obok placu Lecha Kaczyńskiego w Lublinie.

4. Odbiór kart do Gry przez zarejestrowane drogą elektroniczną drużyny będzie możliwy 18 czerwca 2023 r. (niedziela) o godzinie 10:45 w punkcie startowym wskazanym w wiadomości mailowej przesłanej przez Realizatora.

5. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu przez przedstawicieli Realizatora.

6. Każdy zespół w momencie potwierdzenia rejestracji w Punkcie Startu otrzyma: kartę gracza i zestaw startowy.

7. Odbierając kartę do Gry, kapitan drużyny zgadza się w imieniu drużyny na warunki Gry i potwierdza, że drużyna zapoznała się z jej regulaminem.

8. Nieodebranie karty do Gry do godziny 11:00 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w grze.

§ 5. BEZPIECZEŃSTWO I DODATKOWE WYMAGANIA W CZASIE GRY

1. Odebranie karty stanowi równocześnie potwierdzenie przez uczestnika dobrego stanu zdrowia umożliwiającego udział w Grze.

2. Każda drużyna we własnym zakresie powinna być zaopatrzona w co najmniej jeden sprawny, naładowany telefon.

3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze, poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost w przepisach obowiązującego prawa. Każdy z uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich uczestników Gry oraz przestrzeganie regulaminu odpowiada kapitan drużyny – osoba pełnoletnia w każdej drużynie.

4. Organizator zapewnia pomoc medyczną, w postaci ratownika medycznego.

5. Poprzez odbiór karty do Gry uczestnik wyraża zgodę na:

a. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;

b. przetwarzanie przez Organizatora i Realizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (w związku z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1)) w zakresie określonym w klauzuli stanowiącej Załącznik do Regulaminu;

c. opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów, Realizatorów i innych partnerów zdjęć oraz nagrań z gry, na których znajduje się wizerunek uczestnika, kolorowy lub jednobarwny, w jedno lub wielokrotnych publikacjach, ilustracjach, reklamach, drukowanych lub elektronicznych.

§ 6. ZASADY GRY – PRZEBIEG GRY

1. Gra rozpoczyna się dokładnie o godzinie 11:00. Od tej godziny liczony jest czas wykonywania zadań, jednakowy dla każdej drużyny.

2. Gra złożona jest z punktów, których przebieg kontrolowany jest przez animatorów oraz

ORGANIZATORZY



Ministerstwo Rodziny
i Polityki Społecznej

LUBELSKI
URZĄD
WOJEWÓDZKI
w Lublinie



PRZYGODA
Z TATĄ

PATRONAT MEDIALNY





wyzwań i zadań dodatkowych.

3. W określonych punktach animatorzy posiadać będą dodatkowe zadania lub wskazówki dla drużyny.
4. Do zadań można będzie przystąpić dopiero od momentu startu Gry – tj. od godziny 11:00 w dniu 18 czerwca 2023.
5. Kolejność wykonywania zadań na trasie Gry wynikać będzie ze wskazówek otrzymanych w kolejnych punktach Gry.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.

§ 7. Zasady Gry – PORUSZANIE SIĘ PO TERENIE GRY ORAZ DYSKWALIFIKACJA

1. Po terenie Gry uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo. Nie wolno w czasie trwania Gry korzystać z żadnych pojazdów, w tym z rowerów, rowerów elektrycznych czy hulajnóg.
2. Wyjątkiem od powyższego punktu są osoby niepełnosprawne, które mogą korzystać ze wszelkich niezbędnych do poruszania się pomocy.
3. Zakazane jest rozdzielanie drużyn przez cały czas trwania Gry.
4. W przypadku wykrycia przez animatorów lub przedstawicieli Organizatora lub Realizatora złamania regulaminu, na kartę do Gry danej drużyny wpisana jest decyzja o dyskwalifikacji wraz z podpisem osoby, która podjęła decyzję o dyskwalifikacji zespołu.
5. Decyzja o dyskwalifikacji drużyny jest ostateczna.

§ 8. Zasady Gry – ZAKOŃCZENIE GRY

1. Gra kończy się 18 czerwca 2023 r. o godz. 14:00.
2. Poprzez zakończenie Gry rozumie się zdanie karty w punkcie końcowym Gry w Parku obok Placu Lecha Kaczyńskiego do godziny 14:00.
3. W momencie zdania karty do gry w punkcie finałowym musi być obecna cała drużyna.
4. Po godzinie 14:00 karty do Gry przestaną być przyjmowane.

§ 9. Wyłanianie zwycięzców i nagrody

1. W grze zwycięża zespół, który zdobędzie największą liczbę punktów.
2. W przypadku dwóch zespołów o tej samej ilości punktów zostanie przeprowadzona dogrywka.
3. Dogrywka zostanie przeprowadzona w punkcie końcowym i opierać się będzie na konkurencjach sprawnościowych takich jak: refleksomierz, rzuty do celu itp. aż do wyłonienia zwycięskiej drużyny.
4. Drużyny, które w rankingu zajmą pierwsze trzy miejsca w każdej kategorii wiekowej, otrzymują nagrody ogłoszone przed startem Gry.
5. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w dniu 18.06.2023.
6. Nagrody za miejsce I, II i III oraz upominki dla wszystkich drużyn wręczone zostaną na terenie Parku obok placu Lecha Kaczyńskiego podczas Pikniku Rodzinnego ok. godziny 17:00.
7. Nagrodami głównymi w każdej z 3 kategorii będą vouchery o wartości 800 zł do wykorzystania w Ośrodku Wypoczynkowym LEŚNA RYBA.

ORGANIZATORZY



Ministerstwo Rodziny
i Polityki Społecznej

LUBELSKI
URZĄD
WOJEWÓDZKI
w Lublinie



PRZYGODA
Z TATĄ

PATRONAT MEDIALNY





§ 10. Postanowienia końcowe

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. Regulamin Gry dostępny będzie na stronie internetowej oraz do wglądu w punktach startowych.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. W przypadku zastrzeżeń uczestników, co do zgodności przebiegu Gry z niniejszym regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników Gry. Reklamacja musi zostać złożona na piśmie lub zostać przesłana listem poleconym na adres: Fundacja Smaki Kultury ul. Zalewskiego 5/LU2, 20-492 Lublin.
5. Po upływie powyższego terminu, reklamacje nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów w ciągu 30 dni.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

ORGANIZATORZY



Ministerstwo Rodziny
i Polityki Społecznej

LUBELSKI
URZĄD
WOJEWÓDZKI
w Lublinie



PRZYGODA
Z TATĄ

PATRONAT MEDIALNY

